

10.  
ETKİNLİK

## Rüzgâr Vinci

Bu etkinliğin sonunda, rüzgârın vinci nasıl hareket ettirdiğini öğrenmiş olacağız.

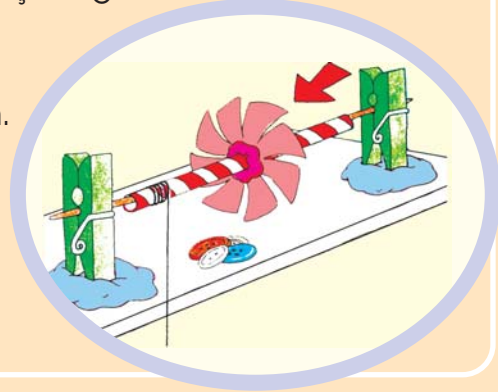
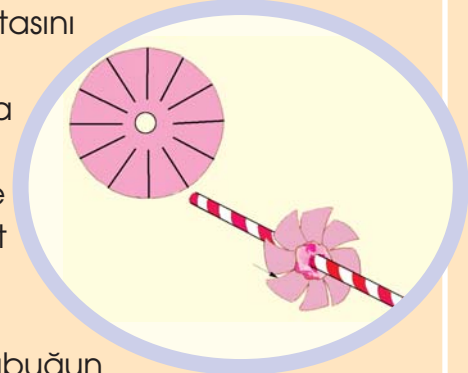


## Başlamak İçin

İnce mukavva, oyun hamuru, ince çubuk, 2 adet mandal, ip, pipet, elbise düğmeleri, kurşun kalem, bant, makas

## Birlikte Yapalım

- Mukavvanın üzerine çizdiğimiz dairenin ortasını kesip çıkaralım. Şekilde görüldüğü gibi, düz çizgiler boyunca keserek kanatları oluşturalım.
- Kanatları hafifçe bükerek daireyi bir pipete geçirelim. Oyun hamurunu kullanarak sabit durmasını sağlayalım. Oyun hamurunu kullanarak mandalları masanın kenarına sabitleyelim. Pipeti ince çubuğa geçirip, çubuğun her iki ucunu mandallarla kısıralım.
- İpin bir ucunu pipete bantlayalım. Öteki ucunu da bir düğmeye bağlayalım.
- Kanatlara doğru üfleyerek vinci çalıştıralım.
- Vincin bir seferde ne kadar yük kaldırabileceğini görmek için düğme sayısını artıralım.



## Ne Oldu?

- Rüzgâr vinci için daha fazla düğmeyi yukarı kaldırması için ne yapmamız gerekir?

## Neler Öğrendik ?

.....

.....